

NIMI: _____

Tämä korvaustehtävä paikkaa poissaolosi ISKO-koulutukseen kuuluvasta ensimmäisestä aloituspäivästä 29.8.2018.

TEHTÄVÄ 1:

Tutustu ohessa olevaan materiaaliin "Leikin tai pelin ohjaaminen". Laadi tärkeimmistä ohjeista tiivistelmä teemalla:

"Leikin tai pelin ohjaamisen 10 käskyä"

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____

TEHTÄVÄ 2:

Tutustu materiaaliin "Miksi leikitään". Vastaa kysymyksiin materiaaliin pohjalta. Voit myös lisätä omaa pohdintaasi.

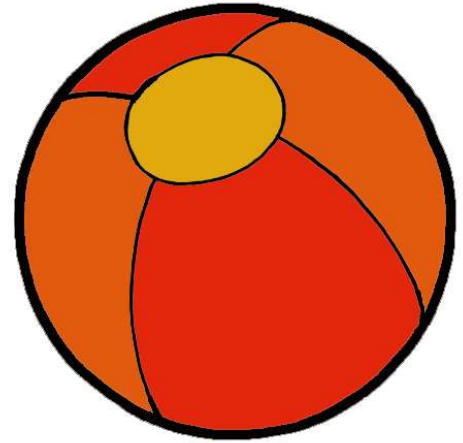
Mistä voit löytää vinkkejä leikkeihin ja peleihin?

Keksi jokin oma tapa saada vapaaehtoisia leikkiin (jokin muu kuin materiaalissa esitetty tapa):_____

Miksi on tärkeää miettiä pelille tai leikille tavoite (eikä valita summassa mitä tahansa peliä)? Oma pohdintaa....

Lue osio "Miksi leikitään". Mikä on mielestäsi tärkein peruste leikkiä? Miksi?

Leikin tai pelin OHJAAMINEN



1. ENNEN LEIKKIÄ

- **mieti aina ensin, mikä on pelin/leikin TAVOITE**
(tutustuminen, ryhmäytyminen, luottamuksen luominen, rauhoittaminen, aktivoiminen, liikunta tms.)
- **ÄLÄ KOSKAAN valitse vaarallisia leikkejä!**
- hanki tarvittavat VÄLINEET ja VARUSTEET ajoissa.
- **ÄLÄ LUOTA**, että materiaali on edellisen kerran jäljiltä KUNNOSSA. TARKISTA SE.
- varaa kaikki MATERIAALI oikeille paikoilleen, jotta ne saa NOPEASTI käyttöön.
- **VARMISTA**, että tila on riittävän iso, turvallinen ja ennalta järjestelty.
- **HAHMOTA PELIOLosuhteet**: tila, alue, osallistujamäärä...jne.
- perehdy kunnolla leikin SÄÄNTÖIHIN.
- **ARVIDI PELIN KESTO!**
- kerro RAUHALLISESTI, SELKEÄSTI ja YTIMEKKÄÄSTI leikin kulku.
- varmista, että säännöt ja ohjeet ovat YMMÄRRETTY: *"Selitinkö ymmärrettävästi?" / "Onko kysyttävää?"*
- opettele osallistujien NIMET.
- kokeile ennakkoluulottomasti UUSIA IDEOITA.

2. LEIKIN AIKANA

- **muista kaikessa aina TURVALLISUUS!!!**
- **ALOITA** ja **LOPETA** tilanne selkeästi. Pidä homma koko ajan KONTROLLISSA.
- puhuttele osallistujia aina ETUNIMILLÄ ja KOHTELIAASTI.
- EI sukunimiä ja kyseenalaisia lempinimiä.
- laita ryhmä haluamaasi muodostelmaan OHJEIDEN ANTAMISEN ajaksi.
- leikin sääntöjen SUJUVA ja LOOGINEN selittäminen on yksi isosen vaikeimmista tehtävistä: **HARJOITTELE ETUKÄTEEN!**
- leikkiin valittu ohjaaja tai ohjaajat hoitavat koko homman SUUNNITELMANSA mukaisesti. Esimerkiksi muut isokset eivät huutele väliin. Jos "paremmin leikin tuntevalla" on asiaa, hän voi sanoa sen "onko kysyttävää" -kohdassa.

- ole OIKEUDENMUKAINEN.
- SEURAA koko ajan leikin tapahtumia ja TUNNELMIA -hyvä leikinhjaaja tarkkailee, että jokainen leikkijä kokee tilanteen miellyttäväksi.
- ole valmiina KESKEYTTÄMÄÄN leikki tarvittaessa.
- ole itse TAUSTALLA ja anna osallistujien olla PÄÄOSISSA.
- sovelta tarvittaessa sääntöjä OLOSUHTEIDEN mukaan.
- ole YSTÄVÄLLINEN.
- KEHU ja KANNUSTA osallistujia.
- ei kritiikkiä ilman parannusehdotusta.
- pysäytä leikki, jos sääntöjä tarvitsee KERRATA tai lisätä.
- TARKKAILE ryhmää -into saattaa hiipua äkkiä!
- tarkkaile KELLOA - erityisesti leikin johtajalta saattaa ajantaju kadota.
- ROHKAISE arkoja ja RAUHOITTELE vilkkaita.
- jos mahdollista, ohjaaja leikkii aina itse mukana, ettei hän vaikuta lastenvahdilta.
- ole INNOSTUNUT jos haluat muidenkin olevan sitä.

PELIN OHJAAMISEN KULTAINEN SÄÄNTÖ:

lopetta leikki/peli silloin, kun kaikilla on vielä hauskaa!!

3. LEIKIN JÄLKEEN

- KERTAA tapahtumat: *Mikä onnistui hyvin, missä olisi ollut parannettavaa?*
- pyydä ja anna PALAUTETTA leikin ohjaamisesta.
- kerro mahdolliset TULOKSET.
- KIITÄ osallistumisesta.
- SIIVOA JÄLKESI: kerää kaikki välineet talteen heti leikin jälkeen.
- opi mahdollisista pulmatilanteista seuraavaa kertaa varten.
- keskustele ohjaamisesta muiden kanssa.

L E I K K I

Miksi leikitään?

- tutustutaan toisiin
- tunnelma vapautuu
- kasvattaa sosiaalisuutta ja yhteishenkeä
- edistää yhteisöllisyyttä
- purkaa energiaa
- leikin avulla voidaan käsitellä tunteita
- murtaa jäätä ja vapauttaa ilmapiiriä
- edistää luottamuksen syntymistä
- synnyttää rohkeutta
- leikki ei ole "vain" täyteohjelmaa, vaan sillä on tärkeä tehtävä rippikoulussa!
- Itse tekemällä viihtyy (ja oppii) paremmin kuin toisia seuraamalla!

Millainen on hyvä leikki?

- kaikki mukana leikissä!
- hauska
- opettaa löytämään omat kyvyt ja lahjat
- poistaa aggressioita ja purkaa ylimääräistä energiaa
- antaa itseluottamusta
- tutustuttaa toisiin
- rohkaisee myös ujoja ja hiljaisia
- turvallinen

”Hyvän leikin tunnistaa siitä, että

siitä jää hyvä mieli!”

Leikin ja pelin monet eri kasvot

Valitse leikki *ryhmän vaiheen* mukaan ja *tilanteen* mukaan. **Mieti aina ensin, mikä on pelin/leikin tavoite!**

- **tutustumisleikit**
 - tutustumisleikkejä ei suotta kannata jättää vain ensimmäisen illan jutuksi. Koko leirin ajan esillä voi olla leikkejä, joissa saa tutustua muihin ihmisiin muutenkin kuin nimen opetteluun merkeissä. Hiljaisemmatkin leiriläiset tulevat tällä tavalla tutummiksi koko porukalle.
- **ryhmäyttämisleikit**
 - ovat pienissä ryhmissä tehtyjä haasteellisia tehtäviä, joissa joudutaan ratkomaan ongelmia yhdessä, koskettamaan toista ja kannustamaan. Nämä leikit tukevat erinomaisesti ryhmädynamiikkaa.
- **kilpailut**
 - ovat hauskoja, mutta niiden on oltava keskenään aina riittävän erilaisia, jotta eri kerroilla pääsevät loistamaan eri asioita osaavat ihmiset.
- **vapaa-ajan höntsäily**
 - Vaikka ohjelmassa olisi vapaata, voi porukan koota pelailemaan tai kisailemaan. Huomaa myös arka ja vetäytyvä leiriläinen, sillä juuri hän saattaa toivoa pääsevänsä mukaan, mutta ei uskalla pyytää. Ihailemansa isosen kutsu voi olla hänelle koko leirin kohokohta.

- **nolausleikit**
 - eivät **KOSKAAN** sovi seurakunnan tilaisuuksiin. Yksi ainoa nolatuksi tulemisen kokemus saattaa tuhota leiriläisen tai koko ryhmän luottamuksen ja vaikuttaa koko loppuleiriin. Nolausleikit ovat myös suurin syy siihen, miksi vapaaehtoisia on usein vaikea saada. Älä saata ketään naurunalaiseksi!
- **muita leikin lajeja:** vuorovaikutusleikit, nimileikit, luottamusleikit, mielikuvitusleikit, hoksaamisleikit, liikuntaleikit, riehumisleikit, rauhoittavat leikit (hiljentymisleikit), lopetusleikit jne...

Miten saan vapaaehtoisia leikkiin?

- erilaiset jaot, esim: *ne istuvat, joilla on siniset sukat/joiden nimi alkaa k:lla/ jotka ovat syntyneet marraskuussa/joiden silmät ovat ruskeat jne.*
- erilaiset laput, esim. *kirjoita paperille eläinten nimiä* (lehmä, hevonen, koira jne). *Jaa laput osallistujille* (niitä ei saa näyttää toisille) *ja pyydä heitä etsimään ryhmänsä äänтелеillä* lapussa olevaa eläintä
- ohjaaja pyytää vapaaehtoisia tai valitsee itse

Kun valitset leikkejä...

- älä koskaan valitse leikkiä vain siksi, että se on toiminut jollain toisella ryhmällä
- valitse kokonaisuuteen sopiva leikki (esim. päivän teema)
- huomioi ryhmäläisten ikä ja ryhmän koko sekä mahdolliset fyysiset rajoitukset
- huomioi tila, tilanteen luonne ja ryhmän vireystila
- älä valitse nolausleikkejä
- muista turvallisuus
- tutustu leikkiin siten, että itse ymmärrät ja osaat sen
- muokkaa tuttua leikkiä tarvittaessa ryhmälle sopivaan suuntaan
- ei liian monta samantyylistä leikkiä
- jos olet epävarma leikin sopivuudesta, keskustele ensin aikuisen ohjaajan kanssa!
- leirin vetäjällä on velvollisuus todeta kyseenalainen leikki tilanteeseen sopimattomaksi

Milloin on aika laittaa leikki pystyyn?

- kun ilmapiiri on vaisu, uninen, apea **tai** kärtyinen...
- kun leirillä on tyhjää aikaa ja osalla porukasta on tylsää
- kun leiri on levoton. Levottomuus purkautuu esim. riehumisena, metelöimisenä ja keskittymisvaikeutena
- iltaohjelmassa
- välikevennyksenä pitkän istumisrupeaman yhteydessä

Apua, en muista leikkejä!!

- kun opit uuden leikin, kirjoita se muistiin. Hyviä leikkejä ei ole liikaa!
- tutki kirjasto/nettiä jne!
- tutustu isosten leikki + pelimateriaaliin
- kokeile rohkeasti uusia leikkejä!
- Isosella on hyvä olla aina kourallinen leikkejä "takataskussa"!

MUISTATHAN: Leikin varjolla tapahtunut herjaaminen, naurunalaiseksi joutuminen tai nolaaminen ON EHDOTTOMASTI KIELLETTYÄ! Tällaiseen toimintaan on puututtava välittömästi. Ohjaajan vaikeneminen on tapahtuneen hyväksymistä.

KORVAUSTEHTÄVÄ ISKO 2018-2019, VÄÄRNIN ALOITUSPÄIVÄ 29.8.2018

KORVAUSTEHTÄVÄ ON PÄÄTTYNYT.