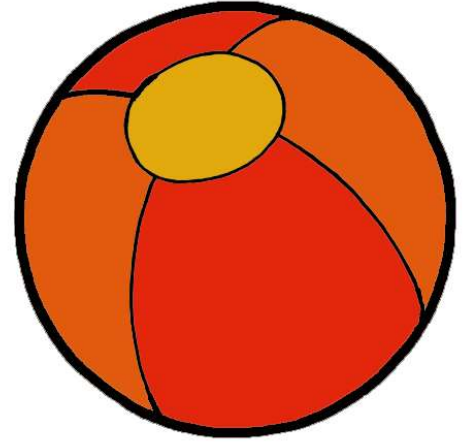


Leikin tai pelin OHJAAMINEN



1. ENNEN LEIKKIÄ

- **mieti aina ensin, mikä on pelin/leikin TAVOITE** (tutustuminen, ryhmäytyminen, luottamuksen luominen, rauhoittaminen, aktivoiminen, liikunta tms.)
- **ÄLÄ KOSKAAN valitse vaarallisia leikkejä!**
- hanki tarvittavat VÄLINEET ja VARUSTEET ajoissa.
- **ÄLÄ LUOTA**, että materiaali on edellisen kerran jäljiltä KUNNOSSA. TARKISTA SE.
- varaa kaikki MATERIAALI oikeille paikoilleen, jotta ne saa NOPEASTI käyttöön.
- VARMISTA, että tila on riittävän iso, turvallinen ja ennalta järjestelty.
- HAHMOTA PELIOLOSUHTEET: tila, alue, osallistujamäärä...jne.
- perehdy kunnolla leikin SÄÄNTÖIHIN.
- ARVIOI PELIN KESTO!
- kerro RAUHALLISESTI, SELKEÄSTI ja YTIMEKKÄÄSTI leikin kulku.
- varmista, että säännöt ja ohjeet ovat YMMÄRRETTY: *"Selitinkö ymmärrettävästi?" / "Onko kysyttävää?"*
- opettele osallistujien NIMET.
- kokeile ennakkoluulottomasti UUSIA IDEOITA.

2. LEIKIN AIKANA

- **muista kaikessa aina TURVALLISUUS!!!**
- ALOITA ja LOPETA tilanne selkeästi. Pidä homma koko ajan KONTROLLISSA.
- puhuttele osallistujia aina ETUNIMILLÄ ja KOHTELIAASTI.
- El sukunimiä ja kyseenalaisia lempinimiä.
- laita ryhmä haluamaasi muodostelmaan OHJEIDEN ANTAMISEN ajaksi.
- leikin sääntöjen SUJUVA ja LOOGINEN selittäminen on yksi isosen vaikeimmista tehtävistä: HARJOITTELE ETUKÄTEEN!
- leikkiin valittu ohjaaja tai ohjaajat hoitavat koko homman SUUNNITELMANSA mukaisesti. Esimerkiksi muut isokset eivät huutele väliin. Jos "paremmin leikin tuntevalla" on asiaa, hän voi sanoa sen "onko kysyttävää" -kohdassa.

- ole OIKEUDENMUKAINEN.
- SEURAA koko ajan leikin tapahtumia ja TUNNELMIA -hyvä leikinohjaaja tarkkailee, että jokainen leikkijä kokee tilanteen miellyttäväksi.
- ole valmiina KESKEYTTÄMÄÄN leikki tarvittaessa.
- ole itse TAUSTALLA ja anna osallistujien olla PÄÄOSISSA.
- sovelta tarvittaessa sääntöjä OLOSUHTEIDEN mukaan.
- ole YSTÄVÄLLINEN.
- KEHU ja KANNUSTA osallistujia.
- ei kritiikkiä ilman parannusehdotusta.
- pysäytä leikki, jos sääntöjä tarvitsee KERRATA tai lisätä.
- TARKKAILE ryhmää -into saattaa hiipua äkkiä!
- tarkkaile KELLOA - erityisesti leikin johtajalta saattaa ajantaju kadota.
- ROHKAISE arkoja ja RAUHDOITTELE vilkkaita.
- jos mahdollista, ohjaaja leikkii aina itse mukana, ettei hän vaikuta lastenvahdilta.
- ole INNOSTUNUT jos haluat muidenkin olevan sitä.

PELIN OHJAAMISEN KULTAINEN SÄÄNTÖ:
lopetta leikki/peli silloin, kun kaikilla on vielä hauskaa!!

3. LEIKIN JÄLKEEN

- KERTAA tapahtumat: *Mikä onnistui hyvin, missä olisi ollut parannettavaa?*
- pyydä ja anna PALAUTETTA leikin ohjaamisesta.
- kerro mahdolliset TULOKSET.
- KIITÄ osallistumisesta.
- SIIVODA JÄLKESI: kerää kaikki välineet talteen heti leikin jälkeen.
- opi mahdollisista pulmatilanteista seuraavaa kertaa varten.
- keskustele ohjaamisesta muiden kanssa.

MUISTATHAN: Leikin varjolla tapahtunut herjaaminen, naurunalaiseksi joutuminen tai nolaaminen ON EHDOTTOMASTI KIELLETTYÄ! Tällaiseen toimintaan on puututtava välittömästi. Ohjaajan vaikeneminen on tapahtuneen hyväksymistä.