

RYHMÄN ERI VAIHEET

ryhmädynamiikka

Ryhmän **eri vaiheet** vaikuttavat siihen, millaisia leikkejä/ pelejä kannattaa ohjata milloinkin.

Ohjaajan ja isosen tehtävä on **havainnoida** ryhmää ja **arvioida**, missä vaiheessa ryhmä on. Ryhmän vaiheet tulisi joustavasti **ottaa huomioon** kaikessa toiminnassa.

1. TUTUSTUMISVAIHE

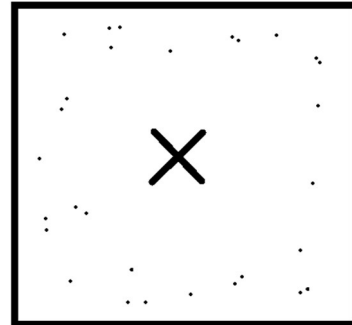
Ryhmän jäsenet ovat irrallaan toisistaan TAI pareittain hajoten koko käytettävissä olevaan tilaan. Kaikki ovat muodollisen kohteliaita toisilleen.

Vallitsevat tunteet:

- ✓ varovaisuus
- ✓ tarkkailu
- ✓ jännittyneisyys

Tehtävä:

- ✓ Uskaltaa tutustua



2. KLIKKIYTYMISVAIHE

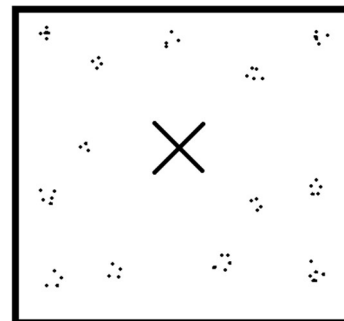
Ryhmän jäsenet muodostavat pieniä alaryhmiä eri puolille käytettävissä olevaan tilaan. Kaikki tarkkailevat toisiaan.

Vallitsevat tunteet:

- ✓ Epäluulo
- ✓ Pettymys
- ✓ Ilo
- ✓ Innostus
- ✓ Suuttuminen
- ✓ Masennus
- ✓ Alistuminen

Tehtävä:

- ✓ Luopua ennakkoluuloista
- ✓ Ilmaista ajatuksia ja tunteita



3. TYÖSKENTELYVAIHE

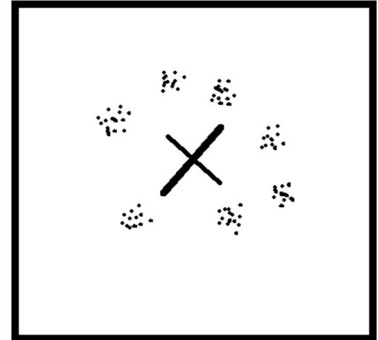
Ryhmän jäsenet muodostavat suuria ryhmiä lähelle ryhmän näkymätöntä keskipistettä. Tämä on ryhmän hedelmällisin työskentelyvaihe. Liikkuminen alaryhmästä toiseen on vapaata.

Vallitsevat tunteet:

- ✓ Innostus
- ✓ Turvallisuus

Tehtävä:

- ✓ Osallistua siihen, mitä ryhmä kulloinkin tekee



4. LOPETUSVAIHE

Ryhmän jäsenet muodostavat tiiviin ryppään näkymättömän keskipisteen ympärille juuri hetkeä ennen ryhmän päättymistä. Ryhmä on tunteiden vallassa.

Vallitsevat tunteet:

- ✓ Onni
- ✓ Surun ennakoiminen

Tehtävä:

- ✓ Valmistautua luopumaan ryhmästä

