

NIMI: _____

Tämä korvaustehtävä paikkaa poissaolosi ISKO-koulutukseen kuuluvasta ensimmäisestä aloituspäivästä 4.9.2019.

TEHTÄVÄ 1:

Tutustu ohessa olevaan materiaaliin "Leikin tai pelin ohjaaminen". Laadi tärkeimmistä ohjeista tiivistelmä teemalla:

"Leikin tai pelin ohjaamisen 10 käskyä"

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____

TEHTÄVÄ 2:

Tutustu materiaaliin "Leikki". Vastaa kysymyksiin materiaaliin pohjalta. Voit myös lisätä omaa pohdintaasi.

Mistä voit löytää vinkkejä leikkeihin ja peleihin?

Keksi jokin oma tapa saada vapaaehtoisia leikkiin (jokin muu kuin materiaalissa esitetty tapa):

Miksi on tärkeää miettiä pelille tai leikille tavoite (eikä valita summassa mitä tahansa peliä)? Omaa pohdintaa....

Lue osio "Miksi leikitään". Mikä on mielestäsi tärkein peruste leikkiä? Miksi?
